Рецензия на работу «Исследование влияния компьютерных игр на эмоциональное состояние подростков»

Работа, представленная на конкурс, соответствует направлению «Психология» по предмету исследования, по методам исследования и по полученным автором результатам. В работе не прослеживается знакомство с современными психологическими исследования игровой компьютерной зависимости, в списке литературы представлены преимущественно издания, относящиеся к использованию компьютеров для игр и других целей. Не представлена литература по эмоциональным состояниям человека, по психологии подросткового возраста. Необходимо отметить, что психологические публикации по влиянию компьютерных игр на психическое состояние человека чрезвычайно многочисленны.

Довольно нелогична гипотеза исследования и пути ее проверки. Автор без всякого обоснования отождествляет пользу с удовольствием, а результаты эмпирического исследования не учитывает для оценки гипотезы. Радует то, что работа носит инициативный характер, тема предложена автором, он же подобрал и методы исследования проблемы. Обращает на себя внимание самостоятельность реализации работы. Рекомендации, предложенные автором, вызывают сомнение в их действенности т.к. он не обоснованы ни теоретически, ни эмпирически. В работе замечены ошибки в оформлении списка литературы и сносок и орфографические ошибки.

Заслуживает положительной оценки попытка автора самостоятельно разобраться в интересующей его проблеме.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Тема, шифр | Соответствие содержания заявленному направлению | Демонстрация знакомства с научными трудами в исследуемой области | Новизна и оригинальность исследования | Логичность построения и изложения работы | Аналитический уровень работы | Корректность гипотез | Личный вклад автора в исследование | Значение сделанных выводов для теории и практик | Сумма баллов |
| Исследование влияния компьютерных игр на эмоциональное состояние подростков | 5 | 3 | 3 | 4 | 3 | 3 | 5 | 3 | 29 |